


TEAMball spillets idé

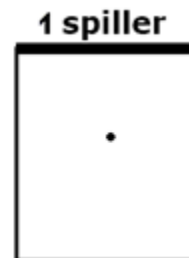
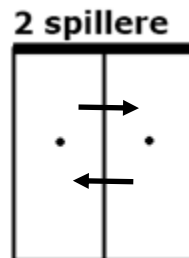
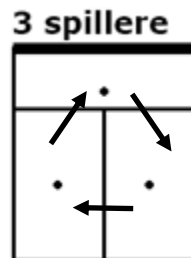
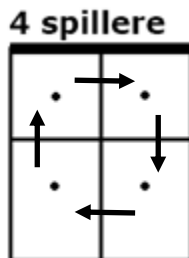
TEAMball er et socialt gribe-kaste spil i højt tempo, hvor man vinder ved at kaste vanskelige bolde til modstanderen tilsvarende som man forsøger at spille vanskelige fjerbolde til modstanderen i badminton. Man starter 4 spillere på banen hos hvert hold, og én spiller forlader banen når der begås fejl, lidt tilsvarende høvdingebold. Man kan lave befriere, og dermed få en medspiller ind på banen igen. Spillet kræver godt samarbejde og stor aktivitet, idet hele holdet skal rotere én position efter hvert kast. Man spiller over et 2,5 m højt net på en forlænget badmintonbane, med 4-6 spillere på et hold. Vinderen er det hold, der flest gange har tømt modstanderens bane for spillere, når tiden er gået. En kamp varer 9 min, og alle hold spiller 8 kampe i alt til Fun Cup. Se kort video om spillet her: www.teamball.dk/video. Alle kan deltage, uanset alder og sportslig baggrund. TEAMball er særdeles velegnet til mix hold med børn, mænd og kvinder, tykke og tynde på samme hold.

**TEAMball regler**

- Når en spiller på ens eget hold kaster bolden over nettet fra hvor bolden er grebet, så roterer spillerne på holdet én position i urets retning.
- Bolden er tabt når bolden ikke gribes, kastes i nettet, eller kastes ud af banen, samt hvis en spiller "varmer" eller går med bolden, dvs. ikke kaster i en jævn, hurtig bevægelse fra hvor den gribes.
- Når bolden tabes, forlader spilleren, der har begået fejlen banen.
- Bliver en spiller ramt af bolden eller taber bolden *uforsætligt*, og en anden spiller griber den inden den rammer gulvet, er bolden ikke tabt, men spillet fortsætter.
- I tilfælde af uorden i rotationen er det den spiller, der burde være i området og ikke får grebet bolden der forlader banen ved fejl.
-  En *underhåndsserv* fra vilkårlig spiller, sætter spillet i gang. Serven sker fra vilkårlig position på banen, så snart modstander holdet er klar. Rutinerede spillere server langt tilbage på banen, urutinerede spillere står tættere på nettet. Holdet som har vundet sidste bold, kan ved boldbesiddelse, vælge at serve, eller trille bolden over til serv hos modstanderholdet. Holdet som har tabt sidste bold skal serve, når en tabt bold lander på deres side af nettet.
- Befrier: Befriede spillere kommer ind på banen mens spillet er i gang. En spiller bliver befriet ved at bolden modtages med baggerslag til en medspiller som griber bolden. Gribes baggerslaget ikke er bolden tabt, og spilleren som lavede fejlen forlader banen. Når der er én spiller tilbage, og kun når der er én spiller tilbage, må denne spiller modtage med baggerslag til sig selv og gribe bolden, hvorved en spiller befries. Ved befrier, skal bolden fortsat kastes over nettet i én flydende bevægelse. Ved baggerslag skal hænderne røre hinanden og bolden ramme oversiden af armene.

**Banen**

- Der spilles på en badminton bane til de *yderste* streger i bredden, men til *forlængede* streger i længden. Banen er 6,1 meter bred og 20 meter lang. TEAMball familie længde: Badminton banens baglinje benyttes som baglinje, dvs. 13,4 meter lang bane.
- Et 2,5 meter højt net står midt på banen, mellem de to bane halvdele.
- Overtrådt og berøring af nettet er tilladt, blot det ikke generer modstanderne.
- Spillerne (vist som prikker) dækker banen som vist nedenfor ved henholdsvis 1, 2, 3 og 4 spillere på banen:



Rotation sker altid i retning med uret, og både med 2, 3 og 4 spillere som vist med pilene på tegningen til venstre.

Kamp afvikling

- Point: Et hold får 1 point, hver gang modstanderens bane er ryddet for spillere. Herefter starter begge hold igen med 4 spillere på banen.
- Antal spillere: 4-6 spillere pr. hold. Spillerne skiftes ind ved befrier og start efter point, således at alle spillere får chancen for lige meget spilletid efter princippet om først ud, først ind.
- Spillængde: Der spilles på tid, ca. 9 minutter pr. kamp, afhængig af kampprogram
- Dommer: TEAMball er en gentleman sport, hvilket betyder, at spillet dømmes i fordragelighed mellem to på forhånd udvalgte spillere, én fra hvert hold. De to dommere sørger for at spillet afvikles i god ro og orden, så alle får en god oplevelse.
- Time-out: En kort (30 sek.) time-out pr. kamp pr. hold er tilladt.
- Bolden er ude, hvis bolden lander uden for banen så ingen del af strengen berøres af bolden.